Project Proposal : [4조]

1. Objective(목적)

1) OOP컨셉을 이용하여 영화 예매 시스템을 구현하고 이해함으로써 실질적인 생활에 적용할 수 있는 능력향상

2. Scope

영화 예매 시스템

1)영화 상영 정보에 대해 입력하는 관리자 프로그램

* 상영정보 ( 영화정보, 영화 상영관 정보 )

2)등록된 영화 상영정보를 이용하여 예매하는 고객 프로그램

  - 사용자 정보 등록을 위한 회원가입

* 예매 ( 결제 방법, 포인트 사용, 등록된 상영 정보를 가져와 예매 완료 시 고객의 예매정보에 저장. )

3. Timeframe (예상 스케줄)

1) ~10.10

* + 전체적인 뼈대 만들기
  + 시스템 1번 완성

2) 중간점검 및 회의 ( 10.12 )

3) 중간 발표

4) ~12.01

* 시스템 2번 완성
* GUI 구현

5) 최종점검 및 회의 ( 10.03 )

6) 최종 발표

4. Work Distribution (일분배)

1)전체적인 뼈대 만들기 및 발표

- 김가빈(201402333) , 백소연(201802102)

2)세부 기능 구현

- 이범수(201602039) , 정효인(201802158) , 권세영(201802050)